

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1 - ΒΟΗΘΟΣ ΒΡΕΦΟΝΗΠΙΟΚΟΜΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5293	10	10	10	10	10	10	10	10	10
2	5294	9	8	9	7	8	7	8	8	10
3	5296	10	9	10	7	10	10	9	10	10
4	5300	10	10	10	10	10	10	10	10	10
5	5301	8	4	5	6	6	8	5	7	6
6	5303	10	10	10	10	10	10	10	10	10
7	5306	10	10	10	10	10	10	10	10	10
8	5308	10	8	10	8	10	9	8	9	10
9	5310	9	10	9	10	9	10	10	10	10
10	5315	8	7	9	7	8	8	7	8	10
11	5316	10	10	10	10	10	10	10	10	10

M1=ΕΞΕΛΙΚΤΙΚΗ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ

M2=ΜΟΥΣΙΚΟΚΙΝΗΤΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

M3=ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗ - ΝΗΠΙΑΓΩΓΙΚΗ

M4=ΠΑΙΔΙΚΗ ΛΟΓΟΤΕΧΝΙΑ

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

M6=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ

M7=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΒΡΕΦΟΚΟΜΙΑΣ

M8=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΑΙΔΙΑΤΡΙΚΗΣ

M9=ΤΕΧΝΙΚΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1 - ΒΟΗΘΟΣ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5319	10	10	10	10	10	10	10	8	10
2	5320	9	8	10	10	10	10	10	9	9
3	5321	10	8	10	10	10	10	10	9	10
4	5322	9	9	10	9	10	10	10	8	9
5	5324	9	7	10	9	10	10	10	9	9
6	5325	8	7	10	9	10	10	8	10	9
7	5327	8	6	10	7	10	10	9	8	6
8	5328	9	9	10	10	10	10	10	9	10
9	5332	10	8	10	9	10	10	10	10	10
10	5333	9	8	10	8	10	10	10	9	7
11	5334	8	6	10	10	10	10	10	8	8
12	5335	9	9	10	9	10	10	10	8	9
13	5336	10	8	10	9	10	10	9	9	9
14	5338	8	9	10	8	10	10	10	9	9
15	5339	10	9	10	10	10	10	10	10	10
16	5340	10	10	10	10	10	10	10	9	10
17	5343	9	8	10	9	10	10	10	9	10

M1=ΔΕΟΝΤΟΛΟΓΙΑ & ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑ

M2=ΚΙΝΗΣΙΟΛΟΓΙΑ II

M3=ΠΑΘΟΛΟΓΙΑ

M4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

M5=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΗΡΙΑΤΡΙΚΗΣ

M6=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΝΕΥΡΟΛΟΓΙΑΣ

M7=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΑΙΔΙΑΤΡΙΚΗΣ

M8=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑΣ

M9=ΨΥΧΟΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΒΟΗΘΟΣ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	5065	10	9	10	10	10	10
2	5077	10	10	10	10	10	10
3	5080	8	6	10	6	10	10
4	5081	10	10	10	10	10	10
5	5277	10	10	10	10	10	10

Μ1=ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΕΣ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ ΚΑΙ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑ

Μ2=ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑ ΣΤΗΝ ΤΡΙΤΗ ΗΛΙΚΙΑ

Μ3=ΝΕΥΡΟΜΥΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ ΚΑΙ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑ

Μ4=ΟΙ ΟΜΑΔΕΣ ΣΤΗΝ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑ

Μ5=ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΙ ΔΙΟΙΚΗΣΗ ΜΟΝΑΔΩΝ ΕΡΓΟΘΕΡΑΠΕΙΑΣ

Μ6=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΒΟΗΘΟΣ ΦΑΡΜΑΚΕΙΟΥ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	5091	9	9	10	9	9	9
2	5092	9	9	8	6	9	7
3	5093	10	9	9	9	9	9
4	5094	10	10	10	10	10	10
5	5099	9	10	8	9	10	9
6	5102	10	10	10	10	9	10
7	5106	10	9	8	6	9	8
8	5215	9	8	7	6	9	8

M1=MARKETING ΦΑΡΜΑΚΩΝ ΚΑΙ ΚΑΛΛΥΝΤΙΚΩΝ

M2=ΕΛΕΓΧΟΣ ΚΑΙ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΚΑΛΛΥΝΤΙΚΩΝ

M3=ΕΛΕΓΧΟΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ ΦΑΡΜΑΚΩΝ

M4=ΚΟΣΜΕΤΟΛΟΓΙΑ ΙΙ

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ ΣΕ ΦΑΡΜΑΚΕΙΟ

M6=ΦΑΡΜΑΚΕΥΤΙΚΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΙΙ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΒΟΗΘΟΣ ΦΥΣΙΚΟΘΕΡΑΠΕΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	5073	9	8	10	9	7	10
2	5108	10	8	10	9	8	9
3	5112	10	10	10	10	10	10
4	5113	10	10	10	10	10	10
5	5115	10	9	9	7	7	9
6	5116	10	10	10	10	10	10
7	5118	10	9	10	10	8	10
8	5119	10	9	10	9	10	10
9	5123	8	8	9	7	7	9
10	5127	10	9	10	9	9	10
11	5128	8	9	9	7	8	9

Μ1=ΑΣΚΗΣΗ: ΑΣΦΑΛΕΙΑ & ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΙΙΙ

Μ2=ΒΟΗΘΗΜΑΤΑ ΒΑΔΙΣΗΣ ΚΙΝΗΣΗΣ ΚΑΙ ΑΥΤΟΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ

Μ3=ΕΡΓΟΜΕΤΡΙΑ

Μ4=ΝΟΣΗΛΕΥΤΙΚΗ

Μ5=ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΙ ΔΙΟΙΚΗΣΗ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ ΦΥΣΙΚΟΘΕΡΑΠΕΙΑΣ

Μ6=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Β1 - ΔΙΑΣΩΣΤΗΣ - ΠΛΗΡΩΜΑ ΑΣΘΕΝΟΦΟΡΟΥ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	5344	10	10	10	10	10	10
2	5346	10	9	9	10	10	10
3	5347	10	9	10	10	9	9
4	5349	10	10	10	10	10	10
5	5350	10	10	9	8	8	8
6	5351	7	9	8	9	7	9
7	5352	10	9	10	8	8	8
8	5353	9	10	9	10	10	10
9	5354	10	10	9	9	9	10
10	5356	7	8	8	8	7	6
11	5357	10	10	10	10	10	9
12	5360	6	6	6	9	7	6
13	5361	9	9	9	10	9	9
14	5362	10	8	9	10	9	8
15	5364	9	10	10	10	10	9
16	5366	10	10	10	10	9	10
17	5368	9	7	7	8	7	7
18	5369	9	9	9	10	9	8
19	5371	9	10	10	10	10	10

Μ1=ΑΓΓΛΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ

Μ2=ΕΠΕΙΓΟΝΤΑ ΠΑΘΟΛΟΓΙΚΑ

Μ3=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ4=ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

Μ5=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΣΤΗ ΛΗΨΗ ΕΠΕΙΓΟΥΣΑΣ ΚΛΗΣΗΣ

Μ6=ΦΥΣΙΟΠΑΘΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8
1	5136	10	9	10	8	10	10	9	10
2	5137	9	9	10	8	10	9	9	9
3	5142	10	8	10	9	10	9	9	8
4	5144	10	9	10	8	10	9	9	9
5	5145	10	9	10	9	10	9	9	10
6	5146	10	8	10	8	10	9	9	10
7	5148	9	7	10	7	10	9	9	9
8	5149	10	8	10	9	10	9	9	7
9	5151	10	8	10	9	10	9	10	10
10	5153	10	9	10	8	10	10	9	9
11	5154	9	6	10	7	10	9	9	7
12	5234	7	6	9	6	10	6	8	5
13	5495	10	7	10	A	10	10	9	9
14	5496	9	7	9	A	10	9	9	5

M1=MARKETING ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ

M2=ΔΙΟΙΚΗΣΗ MARKETING

M3=ΔΙΟΙΚΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ

M4=ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΕΜΠΟΡΙΚΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΚΑΙ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑ (Η/Υ)

M5=ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΦΥΛΛΑ (SPREAD SHEETS - Η/Υ)

M6=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M7=ΣΥΓΧΡΟΝΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΓΡΑΦΕΙΟΥ

M8=ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΟΙΚΗΣΗ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΕΜΠΟΡΙΑΣ, ΔΙΑΦΗΜΙΣΗΣ ΚΑΙ ΠΡΟΩΘΗΣΗΣ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ
(MARKETING)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5159	8	7	6	10	6	8	6	9	7
2	5161	10	8	7	10	8	8	8	9	7
3	5163	8	8	8	9	8	9	9	8	9
4	5164	7	7	6	10	6	8	8	8	7
5	5167	9	9	7	10	7	8	8	9	8
6	5171	10	10	9	10	10	10	9	10	9

M1=MARKETING ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ

M2=ΔΙΕΘΝΕΣ MARKETING

M3=ΔΙΟΙΚΗΣΗ MARKETING

M4=ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΦΥΛΛΑ (SPREAD SHEETS - Η/Υ)

M5=ΜΕΘΟΔΟΙ ΚΑΙ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΒΛΕΨΕΩΝ MARKETING

M6=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M7=ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΜΕΣΟΥ MARKETING- ΠΡΟΩΘΗΣΕΩΝ- ΔΗΜΟΣΙΩΝ ΣΧΕΣΕΩΝ

M8=ΣΥΓΧΡΟΝΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΓΡΑΦΕΙΟΥ

M9=ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΟΙΚΗΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΑΙΣΘΗΤΙΚΟΣ ΠΟΔΟΛΟΓΙΑΣ - ΚΑΛΩΠΙΣΜΟΥ ΝΥΧΙΩΝ ΚΑΙ ΟΝΥΧΟΠΛΑΣΤΙΚΗΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ									
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	M10
1	5372	9	3	5	9	6	6	8	9	6	5
2	5373	9	6	7	10	7	6	7	9	8	6
3	5374	9	9	9	10	9	9	10	10	9	8
4	5375	10	8	8	10	7	8	8	10	9	8
5	5377	10	6	9	10	9	8	9	10	9	9
6	5378	10	10	8	10	9	9	10	10	10	8
7	5379	10	10	9	10	9	9	10	10	10	9
8	5381	9	6	7	8	8	7	8	10	8	7
9	5382	10	10	10	10	10	10	10	10	10	9
10	5385	10	10	10	10	10	9	10	10	10	10
11	5386	10	10	10	10	8	9	10	10	9	9
12	5387	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
13	5388	10	5	9	10	9	6	9	10	8	9
14	5390	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
15	5391	10	9	8	10	9	8	9	10	7	8
16	5392	10	10	10	10	10	10	10	10	9	10
17	5393	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
18	5395	10	10	10	10	10	9	10	10	9	10
19	5396	9	9	10	10	10	9	9	9	9	9
20	5398	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
21	5400	10	5	8	8	7	8	7	10	6	7
22	5403	10	8	8	9	8	7	9	10	7	8
23	5404	9	5	8	10	7	7	10	10	8	9

M1=ΑΙΣΘΗΤΙΚΗ ΑΚΡΩΝ

M2=ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΗ & ΑΝΑΛΥΣΗ ΒΑΔΙΣΗΣ

M3=ΑΡΧΕΣ ΜΑΛΑΞΗΣ II

M4=ΔΕΡΜΑΤΟΛΟΓΙΑ

M5=ΔΙΑΙΤΟΛΟΓΙΑ

M6=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΦΥΣΙΚΗΣ

M7=ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ- MARKETING

M8=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M9=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ, ΥΓΙΕΙΝΗ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑΚΟΥ ΧΩΡΟΥ

M10=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΧΗΜΕΙΑΣ- ΚΟΣΜΕΤΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB
DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ				
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5
1	5406	8	5	7	10	10
2	5407	Κ	8	Κ	Κ	10
3	5408	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
4	5409	10	9	8	10	10
5	5410	10	10	10	10	10
6	5411	10	8	6	10	10
7	5412	9	7	5	10	10
8	5413	9	8	6	10	10
9	5414	10	8	6	10	10
10	5415	9	8	5	10	10
11	5416	10	10	10	10	10
12	5419	10	7	6	10	10
13	5422	10	9	8	10	10
14	5423	9	8	5	10	10
15	5424	9	7	7	10	10
16	5425	10	8	6	10	10
17	5426	10	7	5	10	10
18	5427	10	9	8	10	10
19	5428	10	9	5	10	10
20	5430	9	6	6	10	10
21	5431	9	8	6	10	10
22	5433	9	8	5	10	10

M1=ΒΑΣΕΙΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ I

M2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ II (C)

M3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

M4=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΚΟΝΑΣ (PHOTOSHOP)

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB
DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5175	9	9	10	9	10	10	9	10	10
2	5176	9	10	10	10	10	10	10	10	10
3	5179	10	10	10	10	10	10	9	10	10
4	5188	9	8	9	9	10	10	8	9	10
5	5192	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
6	5194	9	8	10	9	10	10	9	10	10
7	5198	10	10	10	10	10	10	10	10	10
8	5199	10	10	10	10	10	10	10	10	10
9	5200	7	6	9	6	10	10	8	8	10
10	5201	9	8	10	6	10	10	9	10	10
11	5202	8	6	9	6	10	10	5	8	10
12	5283	8	6	8	6	8	9	6	8	9
13	5285	6	6	5	6	5	8	4	8	6
14	5286	9	6	9	7	10	10	9	9	10
15	5287	7	6	10	5	10	10	8	10	10
16	5288	6	6	9	6	7	8	3	8	6
17	5289	6	5	7	5	7	8	3	7	6
18	5291	8	7	10	6	10	9	7	10	10

M1=ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)

M2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OPENGL)

M3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

M4=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)

M5=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO

M6=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL EDITOR, HALF LIFE, DOOM EDITOR)

M7=ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ

M8=ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)

M9=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΜΑΓΕΙΡΙΚΗΣ ΤΕΧΝΗΣ - ΑΡΧΙΜΑΓΕΙΡΑΣ (CHEF)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	5205	10	9	10	8	10	8
2	5209	9	10	9	9	10	9
3	5210	9	9	9	9	10	8
4	5213	10	9	7	8	10	8
5	5216	9	10	9	9	10	9
6	5217	8	7	6	7	10	7
7	5218	10	10	10	10	10	9
8	5221	8	9	10	10	10	9
9	5222	9	6	8	8	10	8
10	5224	10	10	10	10	10	9
11	5225	6	8	6	8	10	8
12	5227	9	10	8	9	10	9
13	5229	9	10	7	9	10	8
14	5232	8	9	8	9	10	8
15	5235	8	7	7	8	10	8
16	5238	10	10	10	10	10	9
17	5239	10	8	6	7	10	8
18	5241	10	9	10	9	10	8
19	5246	10	10	9	8	10	8
20	5247	10	10	10	9	10	9
21	5249	9	9	7	8	10	8
22	5251	9	7	10	9	10	8
23	5252	9	8	9	7	10	9
24	5253	8	8	8	7	10	9
25	5255	10	10	10	10	10	9
26	5256	10	9	10	10	10	9
27	5257	9	8	9	9	10	9
28	5258	10	9	9	8	10	8
29	5262	9	8	8	8	10	8

Μ1=ΑΓΓΛΙΚΑ

Μ2=ΓΑΛΛΙΚΑ

Μ3=ΔΙΑΚΟΣΜΗΤΙΚΗ ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΜΑΤΩΝ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Μ5=ΤΕΜΑΧΙΣΜΟΣ ΚΡΕΑΤΩΝ II

Μ6=ΤΕΧΝΗ ΜΑΓΕΙΡΙΚΗΣ IV

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΜΟΝΑΔΩΝ ΚΑΙ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ ΦΙΛΟΞΕΝΙΑΣ (ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΥΠΟΔΟΧΗΣ - ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΟΡΟΦΩΝ - ΕΜΠΟΡΕΥΜΑΤΟΓΝΩΣΙΑ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5437	6	8	6	7	9	7	7	9	7
2	5438	7	10	8	10	10	10	10	10	9
3	5439	8	10	9	10	10	10	10	10	10
4	5441	9	9	10	10	10	10	9	10	8
5	5445	7	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	9	7	8	8	6
6	5446	7	9	8	10	9	10	10	10	9
7	5447	9	10	7	9	10	10	10	10	7
8	5448	7	8	ΑΦ	8	9	7	7	9	8
9	5452	8	10	9	8	9	7	9	9	9
10	5454	8	10	7	8	10	10	10	10	7
11	5455	6	9	8	10	9	9	10	9	8
12	5457	10	10	9	10	10	10	10	10	10
13	5458	7	8	6	6	9	8	ΑΦ	10	8
14	5459	10	10	9	10	10	10	10	10	7
15	5463	8	10	8	9	9	9	9	10	7

M1=ΒΑΡ

M2=ΑΓΓΛΙΚΑ

M3=ΓΕΡΜΑΝΙΚΑ

M4=ΔΙΟΙΚΗΣΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ II

M5=ΟΙΝΟΛΟΓΙΑ

M6=ΟΡΓΑΝΩΣΗ - ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΕΣΤΙΑΤΟΡΙΟΥ

M7=ΟΡΓΑΝΩΣΗ, ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΩΝ II

M8=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M9=ΥΓΙΕΙΝΗ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΜΟΝΑΔΩΝ ΚΑΙ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ ΦΙΛΟΞΕΝΙΑΣ (ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΥΠΟΔΟΧΗΣ - ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΟΡΟΦΩΝ - ΕΜΠΟΡΕΥΜΑΤΟΓΝΩΣΙΑ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ		
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3
1	5155	9	10	10
2	5265	9	10	ΑΦ
3	5266	10	9	10
4	5267	7	10	9
5	5268	10	10	10
6	5269	9	10	10
7	5275	10	9	10
8	5276	8	9	10
9	5278	10	10	10
10	5279	9	9	10
11	5280	10	9	10

Μ1=ΑΓΓΛΙΚΑ

Μ2=ΓΕΡΜΑΝΙΚΑ

Μ3=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1 - ΦΥΛΑΚΑΣ ΜΟΥΣΕΙΩΝ ΚΑΙ ΑΡΧΑΙΟΛΟΓΙΚΩΝ ΧΩΡΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8
1	5465	9	9	10	10	9	9	7	8
2	5466	10	10	10	10	9	10	10	9
3	5469	9	10	10	10	10	10	9	8
4	5470	9	8	9	8	9	8	6	8
5	5472	8	9	10	10	9	9	8	9
6	5473	10	10	10	10	9	10	10	8
7	5474	7	8	9	8	9	8	5	8
8	5475	8	8	10	10	7	9	6	7
9	5476	7	7	7	7	7	7	7	6
10	5477	10	10	10	10	10	10	10	8
11	5478	8	8	9	9	8	8	5	9
12	5479	9	10	10	10	9	9	9	9
13	5482	6	8	8	8	8	9	5	8
14	5483	9	8	9	10	8	9	10	9
15	5485	10	10	10	10	10	10	10	9
16	5489	9	7	10	10	10	7	5	8
17	5492	7	6	10	9	7	9	5	7
18	5493	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ

M1=ΑΓΓΛΙΚΑ ή ΓΑΛΛΙΚΑ

M2=ΒΑΣΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ ΦΥΛΑΞΗΣ ΜΟΥΣΕΙΩΝ, ΜΝΗΜΕΙΩΝ ΚΑΙ ΑΡΧΑΙΟΛΟΓΙΚΩΝ ΧΩΡΩΝ

M3=ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΛΑΪΚΗ ΤΕΧΝΗ

M4=ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΕΧΝΗΣ

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M6=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΜΟΥΣΕΙΟΛΟΓΙΑΣ

M7=ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΗ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ

M8=ΦΥΣΙΚΗ ΑΓΩΓΗ & ΑΥΤΟΑΜΥΝΑ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ